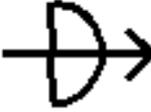


Une seigneurie médiévale imaginaire :

Consigne :

1/ Remplace d'abord tous les éléments de la seigneurie pour leur donner un rôle dans le tableau ci dessous :

village 	château 
église 	grenier à blé 
pont 	rempart 
pressoir 	chemins 
four 	champs 
moulin 	terrain de glandée 
potence 	défrichement 
pilori 	territoire de chasse 

Contraintes	Solutions	Légende
Aller prier		Violet
Se nourrir		jaune
Se loger		marron
Se protéger		noir
De déplacer		bleu
Se faire obéir		rouge
S'enrichir		vert

2/ Sur ton cahier, en face de la feuille, représente **deux cadres**, (un pour le schéma de la seigneurie, un pour la légende) puis place une **rivière en bleu, une forêt en vert, et une colline en marron**.

3/ Place **tous les éléments de la seigneurie dans un schéma** en respectant la **légende, les symboles et les couleurs**.

4/ Change de cahier avec ton voisin et compte ses points, (à chaque calamité lancée)

	Type de calamité	Points marqués
Calamité n°1		
Calamité n°2		
Calamité n°3		
Calamité n°4		
Calamité n°5		
Calamité n°6		