Le développent durable en Inde : Jeux introductif.

(adaptation du jeu réalisé par Alexandra Berguig)

Objectifs:

- **Acquérir différentes infrastructures** pour développer son village par des choix collectifs
- **Respecter les trois piliers du développement durable** pour surmonter les catastrophes.

But du jeu et déroulement :

- réaliser **le développement le plus efficace** de son village sur une durée de 12 ans.
- L'équipe perd la partie si l'un des trois piliers devient négatif.

Exercice1: Gérer le budget du village

Complète le tableau de gestion de la commune indienne en suivant les instructions suivantes :

- 1/ **Tire au sort trois cartes améliorations**. Celles-ci peuvent concerner des infrastructures dans les domaines **économiques** (*entreprises, artisanat, terres agricoles*) **environnementaux** (*dépollution, déchèterie, reboisement*), ou **sociaux** (*destruction de bidonville, écoles, hôpitaux, logements*)
- 2/ Choisis les améliorations que tu peux financer grâce aux impôts locaux et inscris pour l'année correspondante les points gagnés dans les domaines concernés. Indique également la somme restante dans le budget du village.
- 3/Tire une carte incident et note les points perdus dans le tableau.
- 4/ Calcule les points restants dans chaque pilier pour l'année passée.

Exercice 2. Comparaison des stratégies de développement.

Village concerné	Domaine économique	Domaine social	Domaine environnemental
	Points:	Points:	Points:
	Améliorations achetées	Améliorations achetées	Améliorations achetées
	Points:	Points:	Points:
	Améliorations achetées	Améliorations achetées	Améliorations achetées
	Points:	Points:	Points:
	Améliorations achetées	Améliorations achetées	Améliorations achetées
	Points:	Points:	Points:
	Améliorations achetées	Améliorations achetées	Améliorations achetées

Exercice 3 : Bilan de la partie, analyse de la gestion du budget

5/ Dans un court texte commence par décrire les améliorations réalisées dans ton village. Ecris ensuite quelques phrases pour expliquer tes échecs.				
The state of the s				
	••••••			
Exercice 4 : Bilan du jeu et contextualisation vers l'étude de cas				
6/ Quels sont les besoins de la population indienne ?				
7/ Quels sont les problèmes de la population indienne ?				
7, quelo sont les problèmes de la population maienne :				
	•••••			
	••••••			
8/ Quelles sont les solutions proposées dans ce jeu pour y remédier ?				
9/ Pourquoi les piliers du développent durable sont-ils difficile à atteindre en Inde ?				
7/ 1 our quoi les piners du développent dur able sont-ns diffiche à attenur é en inde :				
	-			