














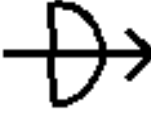


Construire une seigneurie médiévale :

Consigne :

1/ Remplace d'abord tous les éléments de la seigneurie pour leur donner un rôle dans le tableau ci dessous :

village 	château 
église 	grenier à blé 
pont 	rempart 
pressoir 	chemins 
four 	champs 
moulin 	terrain de glandée 
potence 	défrichement 
pilori 	territoire de chasse 

Contraintes	Élément :	Légende
Aller prier		Violet
Se nourrir		jaune
Se loger		marron
Se protéger		noir
De déplacer		bleu
Se faire obéir		rouge
S'enrichir		vert

2/ Sur ton cahier, en face de la feuille, représente **les éléments dans un cadre** (*regarde la projection*)

- une **rivière en bleu**
- une **forêt en vert**,
- une **colline en marron**.

3/ Place **tous les éléments de la seigneurie dans le cadre** en respectant la couleur demandée dans la légende.

4/ **Change de cahier avec ton voisin**, indique le nom de la calamité et marque les points correspondants

	Type de calamité	Points marqués
Calamité n°1		
Calamité n°2		
Calamité n°3		
Calamité n°4		
Calamité n°5		