

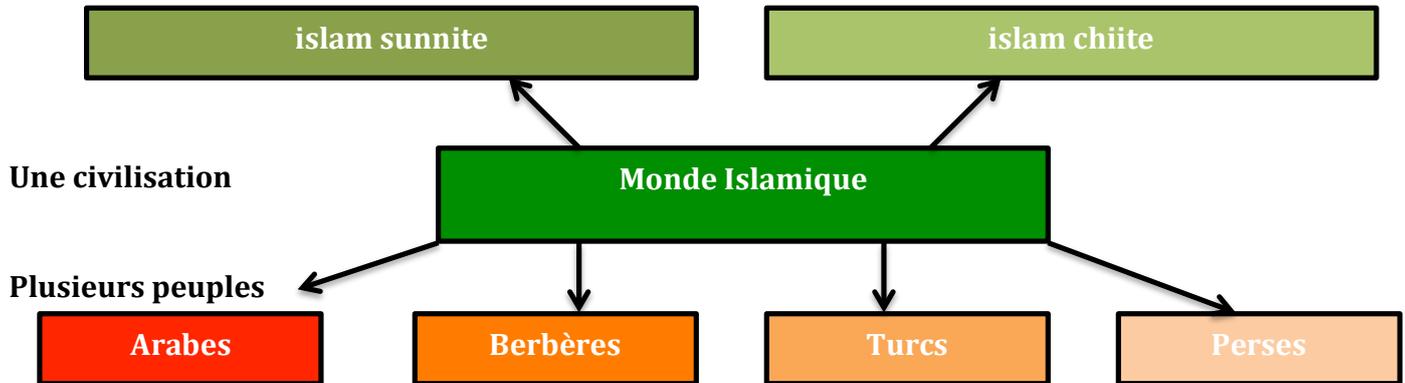
## La naissance de l'Islam : pouvoirs, sociétés, cultures

### Introduction :

L'Islam est la dernière des religions **monothéistes**, une religion basée sur la croyance en un dieu unique. Les **croissants**, les **musulmans** se partagent entre une majorité de **sunnites** et une minorité de **chiïtes**.

Ces deux courants principaux vont donner naissance à une **brillante civilisation**, l'Islam et s'étendre sur un vaste territoire et de nombreux peuples.

### 2 religions :



### Quelles sont les caractéristiques du monde Islamique entre le VIIème et le Xème siècle ?

#### 1) Les pouvoirs dans le Califat :

##### Voir l'exercice « pouvoirs religieux et politique sous les califes »

Les musulmans considèrent que **Mohammed** est un **prophète**, un **envoyé d'Allah diffusant son message** mais ils se divisent sur le **rôle à donner à ses petits-fils** lors de la succession d'Ali. (*le message prophétique est héréditaire pour les chiïtes*)

**Les califes**, les **successeurs du prophète**, doivent ainsi **veiller à l'unité de l'Islam**, ils dirigent **l'oumma**, la communauté formée par l'ensemble des croyants musulmans. (*une communauté solidaire sans nationalité.*)

- Ils étendent les territoires de l'Islam depuis leurs capitales (*Damas puis Bagdad*)
- Ils rassemblent les paroles du prophète dans un **livre « révélé », le Coran**.
- Ils nomment un **gouverneur dans chaque province, l'émir**, qui dirige l'administration.
- Ils nomment des **juges, les cadis** qui utilisent le **Coran pour rendre la justice**.

## II) Des sociétés avancées au Moyen Age

### Voir l'exercice « Une société urbaine, marchande, ouverte sur le monde »

La civilisation musulmane est une société à dominante urbaine dans laquelle les villes concentrent les richesses. Les **souks, les marchés** permettent d'échanger des marchandises de plusieurs continents. (*épices et soie, d'Asie, or et esclaves d'Afrique, bois et métaux d'Europe*).

Le commerce, organisé en réseau, devient une activité essentielle de la société musulmane. Les marchands forment ainsi des caravanes de chameaux qui font étapes dans des **caravansérails, des hôtels entrepôts** dans lesquels ils échangent également des idées.

Les savants arabes traduisent ainsi les philosophes grecs, adaptent les chiffres indiens (*ils inventent l'algèbre*) et empruntent aux chinois le papier. Les califes créent des écoles (*Maison de la sagesse à Bagdad*) ou de nombreux hôpitaux pour faire progresser les sciences et la médecine.

## III) Cultures islamiques :

### Voir l'exercice « Cultures et art islamique »

L'unité de l'Islam va se constituer autour d'une pratique religieuse commune :

- La Mecque devient le centre religieux et un lieu d'un pèlerinage universel
- Le Coran rythme la vie des croyants et leurs impose 5 devoirs fondamentaux
- L'arabe, la langue du Coran s'impose comme la langue du culte
- **L'Imam, celui qui dirige la prière** devient une personne de référence dans la société et les villes résonnent au son de **l'appel à la prière du Muezzin**.
- L'art Islamique, fondé sur la **calligraphie (l'art d'écrire)**, la géométrie les décors, rejette la sculpture et les formes humaines ou animales.

### Conclusion :

L'Islam médiéval est une civilisation originale : si la religion musulmane tient une place essentielle les califes autorisent cependant la pratique d'autres religions (*Judaïsme, christianisme*)

Au Xème siècle l'empire va se diviser en califats rivaux. Les gouverneurs du Caire et de Cordoue ne reconnaissent plus l'autorité du calife de Bagdad, l'unité califale aura duré quatre siècles.